Dane aktualne na dzień: 19-11-2026 22:23

Link do produktu: https://www.minicena.pl/rodzinna-gra-zrecznosciowa-smoczy-wulkan-zdmuchnij-kule-gr0616-p-402.html



Rodzinna gra zręcznościowa Smoczy Wulkan zdmuchnij kulę GR0616

Cena	**44,02 zł**
Numer katalogowy	**GR0616**
Kod producenta	**GR0616**
Kod EAN	**5905258524986**
Płeć	**unisex**
Minimalny wiek dziecka	**6**
Waga produktu z opakowaniem jednostkowym	**0.895**
Minimalna liczba graczy	**2**
Nazwa	**GR0616**
Marka	**Jokomisiada**
Materiał	**karton**
Kod producenta	**GR0616**
EAN (GTIN)	**5905258524986**
Maksymalna liczba graczy	**4**
Wiek dziecka	**4 lata +**

Opis produktu

Rodzinna gra zręcznościowa Smoczy Wulkan zdmuchnij kulę GR0616

Rodzinna, pełna emocji gra, w której do wygranej potrzeba zręczności, strategicznego podejścia oraz odrobiny szczęścia. Gra zapewni wiele godzin świetnej zabawy, okraszonej dozą rywalizacji. Pozornie prosta gra może sprawić nieco trudności i wymaga od nas główkowania. Trzymaj nerwy na wodzy, obserwuj planszę i jako pierwszy zdobądź komplet żetonów. Powodzenia!

Zestaw zawiera:

- wulkan (nawiew),
- piankową kulę "ognia",
- planszę, do której mocowane są przegródki (6),
- przeszkody, które utrudniają trafienie kulą w wybrane miejsce,
- tablice punktowe na żetony w czterech kolorach,
- 24 żetony w czterech kolorach.

Zasady gry: Grę rozpoczynamy od przygotowania planszy: montujemy baterię do nawiewu, oraz ustawiamy przegródki i przeszkody.


BLOW
4+
AGES
DINO PARK



Następnie rozdzielamy tablice punktowe między zawodnikami oraz układamy żetony na planszy. Wykorzystujemy tylko żetony w kolorystyce tablic- jeśli zawodników jest mniej np. nikt nie korzysta z niebieskiej tablicy, nie wykładamy żetonów w kolorze niebieskim. Umieszczamy kulę nad kraterem wulkanu i włączamy nawiew. Pozycja I- nawiew będzie działał bez przerwy, II- nawiew będzie dmuchać ok. 40 sekund.

Po ustawieniu pozycji włączamy guzik. Nasza czerwona kula ognia będzie lewitować nad planszą. Zadaniem uczestnika jest umiejętne i z wyczuciem zdmuchnięcie kuli tak, by wylądowała w polu, na którym są żetony w odpowiednim kolorze. Jeśli ta sztuka się uda, gracz otrzymuje jeden żeton w swoim kolorze. Jeśli kulka spadnie z podstawy lub wyląduje w polu, w którym nie ma żetonu w odpowiedniej kolorystyce, gracz nie otrzymuje żadnych punktów, a kolejka przechodzi do następnej osoby.





Wygrywa uczestnik, który jako pierwszy zdobędzie komplet 6 żetonów w swoim kolorze.

Liczba graczy: 2-4

Wiek graczy: 4 +

Zasilanie: baterie: 4 x AA (brak w zestawie).

Wymiary podstawy: ok. 26 cm x 26 cm x 10,5 cm

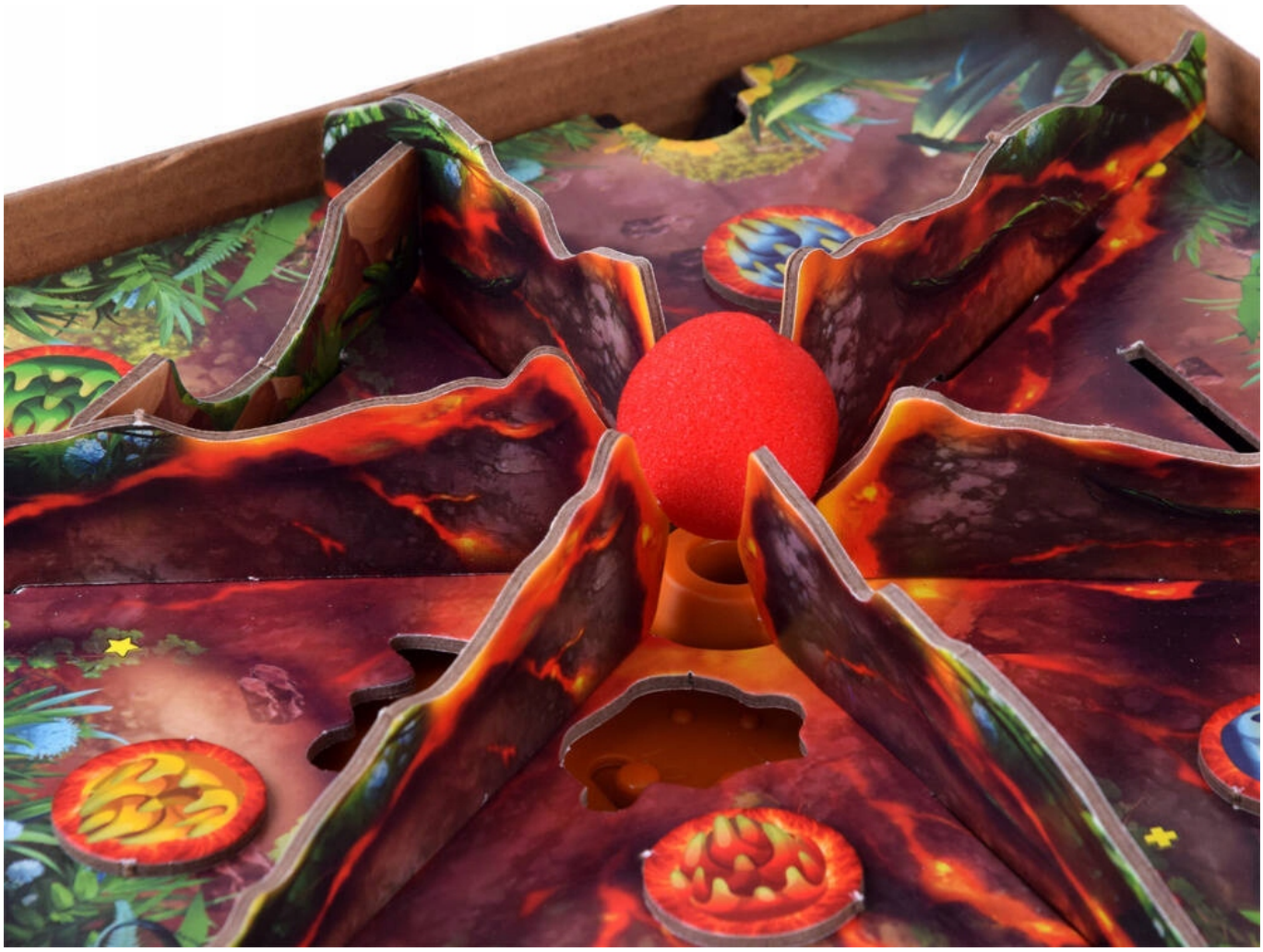
Średnica kulki: ok. 3 cm

Zabawa jest bardzo emocjonująca, im bliżej mety, tym cięższej utrzymać nerwy na wodzy. Kula też lubi płatać psikusy- wydaje się, że już wylądowała w dobrym polu, a tu odbija się od podstawy i spada... co za pech! Podczas gry dziecko ćwiczy aparat mowy, a także koncentrację i umiejętność planowania i strategicznego myślenia. Gra Smoczy Wulkan idealnie sprawdzi się na rodzinne wieczory gier, przyjęcia urodzinowe a także na każdy nudny dzień. Sklep oferuje szeroki wybór gier planszowych, karcianych, edukacyjnych i zręcznościowych- sprawdź koniecznie.

Zestaw zapakowany w kolorowe pudełko, idealne na prezent.

- **certyfikat:**CE
- **wiek:**4 +
- **wymiar opakowania:**ok. 26,5 cm x 26 cm x 11 cm
- **waga:**ok. 0,9 kg
- **płeć:**dziewczynka, chłopiec
- **baterie:**Baterie 4 x AA (brak w zestawie)


DINO PARK




BLOW DRAGON
4+ AGES
2-4 PLAYERS
REFLECTION
TOUCH
OBSERVATION