Dane aktualne na dzień: 19-11-2026 23:53

Link do produktu: https://www.minicena.pl/logiczna-gra-matematyczna-kalkulator-nauka-szybkiego-liczenia-za5986-p-119.html



Logiczna gra matematyczna KALKULATOR - nauka szybkiego liczenia ZA5986

Cena	**29,00 zł**
Numer katalogowy	**ZA5986**
Kod producenta	**ZA5986**
Kod EAN	**5905258543529**
Kod producenta	**ZA5986**
EAN (GTIN)	**5905258543529**
Marka	**Jokomisiada**
Waga produktu z opakowaniem jednostkowym	**0.11**
Rodzaj	**inny**

Opis produktu

Logiczna gra matematyczna KALKULATOR - nauka szybkiego liczenia ZA5986

Gra matematyczna KALKULATOR - trener arytmetyki mentalnej, czyli nauka działań matematycznych poprzez zabawę!

Trener Arytmetyki Mentalnej to interaktywne urządzenie edukacyjne, stworzone z myślą o dzieciach i młodzieży, które chcą rozwijać swoje zdolności matematyczne w przyjemny i angażujący sposób. Urządzenie pozwala na naukę szybkiego liczenia, zapamiętywania liczb oraz rozwiązywania działań matematycznych w różnych wariantach.

Zabawa łączy w sobie naukę i rozrywkę – użytkownik rozwiązuje zestawy pytań matematycznych, a dzięki możliwości wyboru typu zadań, zakresu działań oraz poziomu trudności, urządzenie sprawdzi się zarówno u początkujących, jak i u bardziej zaawansowanych uczniów.

To świetne narzędzie do ćwiczenia pamięci, koncentracji i logicznego myślenia.

Funkcje i zalety produktu:

- **Różnorodność zadań**– dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie, działania ciągłe, obliczenia mieszane, praca z wielokrotnościami i ułamkami.
- **Stopniowanie trudności**– trzy poziomy: niski, średni i wysoki, dzięki czemu urządzenie rośnie razem z umiejętnościami dziecka.
- **Ćwiczenie pamięci i koncentracji**– tryb zapamiętywania liczb i działania wymagające szybkiego liczenia w pamięci.
- **Interaktywna nauka**– dźwiękowe i wizualne powiadomienia wspierają proces edukacyjny.
- **Poręczne i lekkie urządzenie**– dzięki małym rozmiarom nadaje się do nauki w domu i w podróży.
- **Design**- poprzez odstające uszy i oczy przypomina misia.
- **Bezpieczna bateria**– ładowana przez USB, bez potrzeby stosowania tradycyjnych baterii.

Zestaw zawiera:

- kalkulator o wymiarach: 12 cm x 7,5 cm x 1,5 cm
- kabel USB

Instrukcja obsługi

Przygotowanie urządzenia:

1. Przed pierwszym użyciem naładuj wbudowaną baterię (100 mAh) przy pomocy kabla USB (5V/0,5A).
2. Ładowanie powinno odbywać się pod nadzorem osoby dorosłej.
3. Upewnij się, że produkt i ładowarka nie są uszkodzone.

Uruchamianie i wybór trybu:

1. **Włączanie**– naciśnij przycisk zasilania, aby uruchomić urządzenie.
2. **Wybór typu pytań**– naciśnij przycisk TYPE, aby wybrać kategorię zadań (np. dodawanie, odejmowanie, mnożenie).
3. **Wybór zakresu**– naciśnij przycisk RANGE, aby ustawić podkategorię (np. działania jednocyfrowe, dwucyfrowe, działania ciągłe).
4. **Ustawienie czasu**– przyciskiem TIME określ czas na odpowiedź.
5. **Start**– naciśnij OK, aby rozpocząć ćwiczenie.

Rozgrywka:

- **Każdy test składa się z 50 pytań.**
- Pierwsze pytanie zawiera instrukcję, jaki typ odpowiedzi należy podać.
- Wprowadź cyfrę lub symbol na klawiaturze i zatwierdź przyciskiem OK.

Dodatkowe funkcje:

- Aby sprawdzić ostatni wynik – przytrzymaj przycisk OK przez 3 sekundy.
- Naciśnij cyfrę, aby usłyszeć komunikat o czasie.
- Dostępny jest tryb gry Math 24 Points, w której zadaniem jest uzyskanie liczby 24 z czterech podanych liczb, korzystając z dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia.

Dla kogo i czego uczy:

- Dla dzieci powyżej 6. roku życia – wspiera naukę podstaw matematyki w formie zabawy.
- Dla uczniów szkół podstawowych i średnich – rozwija umiejętność szybkiego liczenia i logicznego myślenia.
- Dla dorosłych – idealny do ćwiczenia pamięci i koncentracji.

Urządzenie uczy:

- szybkiego dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia,
- logicznego podejścia do rozwiązywania zadań,
- umiejętności zapamiętywania ciągów liczbowych,
- cierpliwości i konsekwencji w ćwiczeniach.

Trener Arytmetyki Mentalnej to inwestycja w rozwój intelektualny dziecka, która poprzez zabawę kształtuje umiejętności potrzebne na całe życie. Zapraszamy do**sklepu Jokomisiada**, gdzie znajdziecie przeróżne gry edukacyjne oraz pomoce naukowe.

- **certyfikat:**CE
- **wiek:**3 +
- **wymiar opakowania:**13,5 cm x 8,5 cm x 2,5 cm
- **waga:**0,11 kg
- **płeć:**dziewczynka, chłopiec, uniseks
- **baterie:**akumulator 3,7V (w zestawie)
- **Długość towaru w centymetrach:**9
- **Wysokość towaru w centymetrach:**14
- **Szerokość towaru w centymetrach:**3
- **Waga gabarytowa w gramach:**63


Easy Practice
Mental Arithmetic Trainer
Count of 24 points
Happy Mathematics
Faster in arithmetic!
OK
Fn


Easy practice
Mental Arithmetic Trainer
Count of 24 points
Happy Mathematics
Faster in arithmetic!
OK
Fn


Fn
OK

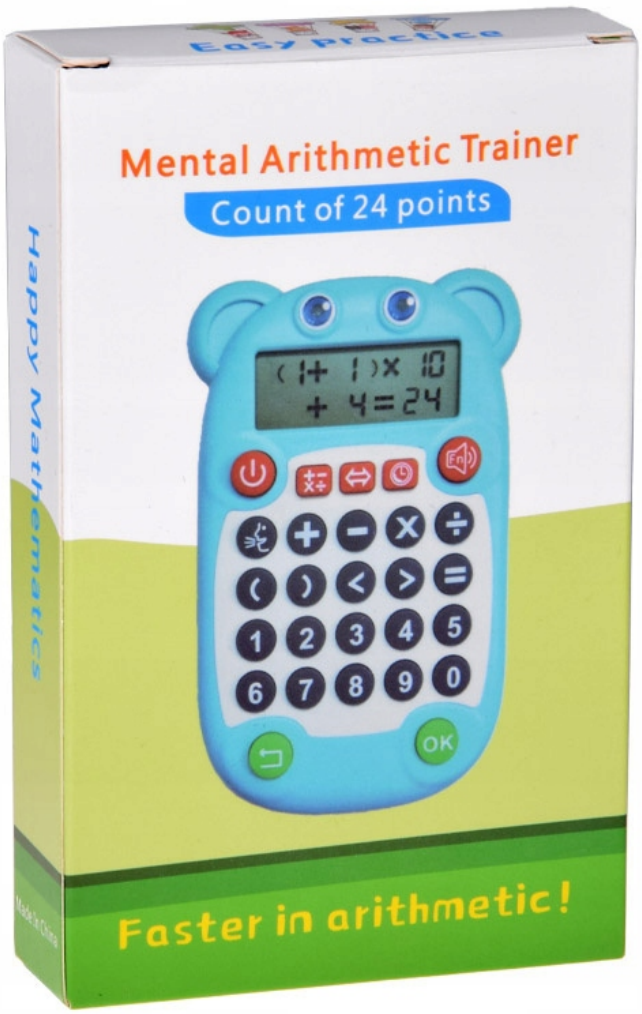



Fn
OK


OK




7x4
=28
Fn


Easy Practice
Mental Arithmetic Trainer
Count of 24 points
Happy Mathematics
OK
Faster in arithmetic!