

Link do produktu: <https://www.minicena.pl/logiczna-gra-matematyczna-kalkulator-nauka-szybkiego-liczenia-za5986-p-119.html>



Logiczna gra matematyczna KALKULATOR - nauka szybkiego liczenia ZA5986

Cena	29,00 zł
Numer katalogowy	ZA5986
Kod producenta	ZA5986
Kod EAN	5905258543529
Kod producenta	ZA5986
EAN (GTIN)	5905258543529
Marka	Jokomisiada
Waga produktu z opakowaniem jednostkowym	0.11
Rodzaj	inny

Opis produktu

Logiczna gra matematyczna KALKULATOR - nauka szybkiego liczenia ZA5986

Gra matematyczna KALKULATOR - trener arytmetyki mentalnej, czyli nauka działań matematycznych poprzez zabawę!

Trener Arytmetyki Mentalnej to interaktywne urządzenie edukacyjne, stworzone z myślą o dzieciach i młodzieży, które chcą rozwijać swoje zdolności matematyczne w przyjemny i angażujący sposób. Urządzenie pozwala na naukę szybkiego liczenia, zapamiętywania liczb oraz rozwiązywania działań matematycznych w różnych wariantach.

Zabawa łączy w sobie naukę i rozrywkę – użytkownik rozwiązuje zestawy pytań matematycznych, a dzięki możliwości wyboru typu zadań, zakresu działań oraz poziomu trudności, urządzenie sprawdzi się zarówno u początkujących, jak i u bardziej zaawansowanych uczniów.

To świetne narzędzie do ćwiczenia pamięci, koncentracji i logicznego myślenia.

Funkcje i zalety produktu:

- **Różnorodność zadań**– dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie, działania ciągłe, obliczenia mieszane, praca z wielokrotnościami i ułamekami.
- **Stopniowanie trudności**– trzy poziomy: niski, średni i wysoki, dzięki czemu urządzenie rośnie razem z umiejętnościami dziecka.
- **Ćwiczenie pamięci i koncentracji**– tryb zapamiętywania liczb i działania wymagające szybkiego liczenia w pamięci.
- **Interaktywna nauka**– dźwiękowe i wizualne powiadomienia wspierają proces edukacyjny.
- **Poręczne i lekkie urządzenie**– dzięki małemu rozmiarom nadaje się do nauki w domu i w podróży.
- **Design**– poprzez odstające uszy i oczy przypomina misia.
- **Bezpieczna bateria**– ładowana przez USB, bez potrzeby stosowania tradycyjnych baterii.

Zestaw zawiera:

-
- kalkulator o wymiarach: 12 cm x 7,5 cm x 1,5 cm
 - kabel USB

Instrukcja obsługi

Przygotowanie urządzenia:

1. Przed pierwszym użyciem naładuj wbudowaną baterię (100 mAh) przy pomocy kabla USB (5V/0,5A).
2. Ładowanie powinno odbywać się pod nadzorem osoby dorosłej.
3. Upewnij się, że produkt i ładowarka nie są uszkodzone.

Uruchamianie i wybór trybu:

1. **Włączanie**– naciśnij przycisk zasilania, aby uruchomić urządzenie.
2. **Wybór typu pytań**– naciśnij przycisk TYPE, aby wybrać kategorię zadań (np. dodawanie, odejmowanie, mnożenie).
3. **Wybór zakresu**– naciśnij przycisk RANGE, aby ustawić podkategorię (np. działania jednocyfrowe, dwucyfrowe, działania ciągłe).
4. **Ustawienie czasu**– przyciskiem TIME określ czas na odpowiedź.
5. **Start**– naciśnij OK, aby rozpocząć ćwiczenie.

Rozgrywka:

- **Każdy test składa się z 50 pytań.**
- Pierwsze pytanie zawiera instrukcję, jaki typ odpowiedzi należy podać.
- Wprowadź cyfrę lub symbol na klawiaturze i zatwierdź przyciskiem OK.

Dodatkowe funkcje:

- Aby sprawdzić ostatni wynik – przytrzymaj przycisk OK przez 3 sekundy.
- Naciśnij cyfrę, aby usłyszeć komunikat o czasie.
- Dostępny jest tryb gry Math 24 Points, w której zadaniem jest uzyskanie liczby 24 z czterech podanych liczb, korzystając z dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia.

Dla kogo i czego uczy:

- Dla dzieci powyżej 6. roku życia – wspiera naukę podstaw matematyki w formie zabawy.
- Dla uczniów szkół podstawowych i średnich – rozwija umiejętność szybkiego liczenia i logicznego myślenia.
- Dla dorosłych – idealny do ćwiczenia pamięci i koncentracji.

Urządzenie uczy:

- szybkiego dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia,
- logicznego podejścia do rozwiązywania zadań,
- umiejętności zapamiętywania ciągów liczbowych,
- cierpliwości i konsekwencji w ćwiczeniach.

Trener Arytmetyki Mentalnej to inwestycja w rozwój intelektualny dziecka, która poprzez zabawę kształtuje umiejętności potrzebne na całe życie. Zapraszamy **dosklepu Jokomisiada**, gdzie znajdziecie przeróżne gry edukacyjne oraz pomoce naukowe.

- **certyfiakat:CE**
- **wiek:3 +**
- **wymiar opakowania:13,5 cm x 8,5 cm x 2,5 cm**
- **waga:0,11 kg**
- **płeć:dziewczynka, chłopiec, uniseks**
- **baterie:akumulator 3,7V (w zestawie)**
- **Długość towaru w centymetrach:9**
- **Wysokość towaru w centymetrach:14**
- **Szerokość towaru w centymetrach:3**
- **Waga gabarytowa w gramach:63**















