

Link do produktu: <https://www.minicena.pl/gra-zrecznosciowa-bokser-mini-mierzenie-sily-z-zadaniami-kartami-zabawka-p-4.html>



GRA ZRĘCZNOŚCIOWA BOKSER MINI MIERZENIE SIŁY Z ZADANIAMI KARTAMI ZABAWKA

Cena	59,90 zł
Numer katalogowy	NO-2002276
Kod producenta	NO-2002276
Kod EAN	5906196022763
Płeć	chłopcy
Certyfikaty, opinie, atesty	CE
Kod producenta	NO-2002276
Szerokość produktu	18.7
EAN (GTIN)	5906196022763
Informacje dot. bezpieczeństwa i zgodności produktu	Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy
Minimalna liczba graczy	2
Nazwa	mini bokser
Marka	NORIMPEX
Materiał	karton
Minimalny wiek dziecka	3
Wysokość produktu	23
Głębokość produktu	12.7
Kolor	wielokolorowy
Czas rozgrywki	Do 15 minut
Maksymalna liczba graczy	4
Wiek dziecka	3 lata +

Opis produktu

GRA ZRĘCZNOŚCIOWA BOKSER MINI MIERZENIE SIŁY Z ZADANIAM KARTAMI ZABAWKA

- Gra zręcznościowa Bokser Mini – Mierzenie Siły z kartami z zadaniami
- **GRA W POLSKIEJ WERSJI**

Poznaj emocjonującą grę zręcznościową Bokser Mini – Mierzenie Siły — miniaturową wersję klasycznej maszyny bokserskiej, która zmierzy siłę ciosu, zapewni rywalizację, zabawę i rozwój refleksu.

-
- **Dzięki efektom świetlnym i dźwiękowym, oraz dołączonym kartom z zadaniami, każdy pojedynek nabiera nowego wymiaru.**

Ten model to połączenie rozrywki, mechaniki i wyzwań – idealny zarówno dla dzieci, jak i dorosłych, którzy lubią gry zręcznościowe, rywalizację i aspekty kolekcjonerskie.

Zawartość zestawu:

- **1x Mini maszyna bokseńska** – urządzenie główne
- **Karty z zadaniami**, karami i miejscem na własne pomysły — aby gra była różnorodna i angażująca
- **Instrukcja obsługi**
- 1x Oryginalne ozdobne **prezentowe opakowanie w POLSKIEJ wersji językowej**

Zasilanie: Bateriajny

- AUTOMAT: **3x 1.5V AA**
- Światło LED: **TAK**
- Wyświetlacz punktów: **TAK**

Wymiary opakowania: 23 cm x 19 cm x 12,5 cm

Praktyczne zastosowania i scenariusze gry:

- **Domowe pojedynki** – podczas spotkań rodzinnych, zabaw w gronie przyjaciół
- **Urodziny, imprezy** – element atrakcji dla dzieci i nastolatków
- **Rozrywka w klubach dziecięcych / świetlicach** – niewielki sprzęt, wielka zabawa
- **Szkoły, przedszkola** – jako pomysł na aktywizację ruchową i rywalizację
- **Prezenty i upominki** – ciekawa propozycja dla fanów gier zręcznościowych

Dzięki **kartom z zadaniami gra** może być używana zarówno jako prosta zręcznościówka, jak i rozbudowana gra z dodatkowymi regułami.

Gra dynamicznie "rośnie" w różnorodność.







Gra mini automat bokser na palec mierzenie siły zręcznościowa karty

Zalety i korzyści

Rozwój refleksu i zręczności

- Mechanizm reagujący na siłę uderzenia uczy precyzji, szybkości i koordynacji ruchowej.

Element losowości i zmienność

- Dzięki kartom z zadaniami gra nigdy się nie nudzi — można dodawać nowe wyzwania, modyfikować zasady.

Atrakcyjność wizualno-dźwiękowa

- Efekty świetlne i dźwiękowe przyciągają uwagę, podnoszą walor rozrywkowy i angażują graczy w zabawę.

Zabawa wieloosobowa

- Gra zaprojektowana dla 2-4 graczy, co sprawia, że idealnie sprawdzi się w grupie przyjaciół czy rodzinie.

Edukacyjny charakter

- Zabawka nie tylko bawi, ale i rozwija – ćwiczy szybkość reakcji, planowanie, zdrową rywalizację.

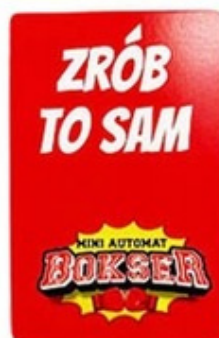
Jeśli szukasz zabawki zręcznościowej, która łączy rywalizację, refleks, losowość i mnóstwo zabawy, to **Gra Zręcznościowa Bokser Mini – Mierzenie Siły z kartami z zadaniami jest świetnym wyborem.**

Małe wymiary, atrakcyjna cena, **efektowne dźwięki i światła** oraz karty z zadaniami czynią ją wyjątkową propozycją **na prezent, imprezę lub do codziennej rozrywki.**

Doskonały prezent!

Estetyczne, kolorowe opakowanie w **POLSKIEJ wersji językowej** sprawia, że zestaw **idealnie nadaje się na prezent.**

- **Mini maszyna bokerska** – urządzenie główne
- **Karty z zadaniami**, karami i miejscem na własne pomysły — aby gra była różnorodna i angażująca
- **Instrukcja obsługi**
- Oryginalne ozdobne **prezentowe opakowanie w POLSKIEJ wersji językowej**
- Wiek: 3+ lata
- Zabawka posiada europejski certyfikat CE







NorthPeak



ZAWARTOŚĆ ZESTAWU



1 AUTOMAT, 5 KART „ZRÓB TO SAM”
10 KART „ZADANIE”, 10 KART „KARA”

OPIS KOMUNIKATÓW EKRANOWYCH

Jestli graczka bokserska nie zostanie wykryta, na ekranie pojawi się jeden z poniższych komunikatów. Naciśnij przycisk START i spróbuj ponownie.

- E1 Błąd 1: Naciśnij przycisk START, aby ponownie próbować.
E2 Błąd 2: Naciśnij przycisk START, aby ponownie próbować.
FAL Błąd 3: Treść komunikatu próbka traktowana jako niepowodzenie, tracisz szansę.

Jestli nie uda Ci się podjąć wyzwania trzykrotnie, naciśnij przycisk START, aby powrócić do trybu początkowego.

UŻYJ KART „ZADANIE” I „KARA” BY GRA BYŁA CIEKAWSZA!

GRA - ZRÓB TO SAM

Gra nie jest ograniczona tylko do tej instrukcji. Gracze mogą pisać własne zasady dzięki kartom „Zrób to sam”



