Dane aktualne na dzień: 19-11-2026 23:14

Link do produktu: https://www.minicena.pl/gra-zestaw-gier-18w1-gry-planszowe-szachy-warcaby-p-563.html



GRA Zestaw gier 18w1 Gry Planszowe Szachy Warcaby

Cena	**33,03 zł**
Numer katalogowy	**GR0081**
Kod producenta	**GR0081**
Kod EAN	**5905258511603**
Wysokość produktu	**53**
Głębokość produktu	**48**
EAN (GTIN)	**5905258511603**
Minimalna liczba graczy	**2**
Nazwa	**gra 18w1**
Wydawca	**Jokomisiada**
Wiek gracza	**8-11 lat**
Język instrukcji	**angielska**
Materiał	**plastik**
Szerokość produktu	**35**
Waga produktu z opakowaniem jednostkowym	**0.5**
Czas rozgrywki	**Do 30 minut**
Maksymalna liczba graczy	**4**
Certyfikaty zgodności	**CE**
Typ	**Podstawa**
Wersja językowa gry	**angielska**
Kod producenta	**GR0081**

Opis produktu

GRA Zestaw gier 18w1 Gry Planszowe Szachy Warcaby

18W1 ZESTAW GRY MAGNETYCZNE CHIŃCZYK SZACHY WARCABY MANJI BASEBALL

Bieg z przeszkodami, Dziewięciu mężczyzn Morrisa, Wszędzie, Football, Gęś, Manji, Szachy Route, Space – venture, Szachy - pociąg, Baseball, Ludo, Szachy, Tryktrak, Warcaby, Warcaby chińskie, Węże i drabiny, Wyścig, Wyścig F1

ZESTAW GIER 18 w 1 Zestaw 18 gier:

Bieg z przeszkodami, Dziewięciu mężczyzn Morrisa, Wszędzie, Football, Gęś, Manji Szachy Route, Space – venture, Szachy - pociąg, Baseball, Ludo, Szachy, Tryktrak,Warcaby, Warcaby chińskie, Węże i drabiny, Wyścig, Wyścig F1W zestawie znajdują się:- 8 dwustronnych tablic (18 cm x 19cm)- magnetyczna plansza do gry w szachy - warcaby (19 cm x 19,5cm), która pełni rolę pudełka na pionki i kostki- pionki do gry w szachy (32 szt.)- pionki - żetony (22 szt.)- pionki niebieskie (4 szt.)- pionki żółte (6 szt.)- pionki zielone (6 szt.)- pionki czerwone (6 szt.)- kostki (5 szt.)

Bieg z przeszkodami - wygrywa ten z graczy, który pierwszy postawi swój pionek na ostatnim polu toru gry. Ale uwaga, po drodze czeka wiele trudności i przeszkód.

Wszędzie - wygrywa ten z graczy, który pierwszy postawi swój pionek na ostatnim polu toru gry. Ale uwaga, po drodze czeka wiele trudności i przeszkód.

Dziewięciu mężczyzn Morrisa - celem gry jest pozostawienie przeciwnego gracza z mniej niż trzema pionkami lub, tak jak w warcabach, bez możliwości wykonania żadnego legalnego ruchu. Rozstawianie pionków.

Football - celem gry jest przyłożenie czyli umieszczenie piłki (pionka) na polu numer 2 przeciwnika.Gęś - celem gry jest jak najszybsze przejście na koniec planszy.

Przy tym trzeba omijać pechowe pola i starać się stawać na polach szczęśliwych.

Manji - wygrywa ten z graczy, który jako pierwszy stanie 2 pionkami na środkowym polu.

Szachy Route - wygrywa ten z graczy, który jako pierwszy stanie 2 pionkami na środkowym polu.





Gracze poruszają się po planszy zgodnie ruchem wskazówek zegara. Mogą również korzystać ze „skrótów” – strzałek, które umożliwiają poruszanie się po planszy pionkom danego koloru.

Space – venture - zadaniem gracza jest odkrywanie planet, najcenniejszych i największych systemów gwiezdnych podczas ekscytujących wypraw.Szachy - pociąg - Gracze przesuwają po planszy swoje pionki , zgodnie z liczbą oczek wyrzuconych na kostce.

Wygrywa ten z graczy, który jako pierwszy osiągnie ostatnie pole planszy.Baseball - gra polega na zdobywaniu punktów i przeszkadzaniu w ich zdobywaniu drużynie przeciwnej. Drużyny na przemian pełnią dane role. Jedna z nich atakuje i próbuje zdobądź punkty, a druga usiłuje w tym przeszkodzić.

Następnie następuje zamiana ról.

Ludo - to tradycyjna gra Chińczyk w nowej wersji, zasady pozostają nie zmienione.Zwycięży ten, kto pierwszy wprowadzi wszystkie swoje pionki do własnego domu.Szachy - gra odbywa się na szachownicy 64-polowej (8x8) przy użyciu ustawionych w określony sposób bierek (figur, pionów) przyporządkowanych odpowiednio każdemu z dwóch graczy.Tryktrak - gra polega

na przesuwaniu pionków zgodnie z liczbą wyrzuconych kostkami oczek po 24 polowej planszy.

Wygraną jest osoba, która jako pierwsza usunie wszystkie swoje piony z planszy.Warcaby - Celem gry jest zbicie wszystkich pionków przeciwnika.Warcaby chińskie - liczba graczy 2 lub 3. Rekwizyty - plansza z rysunkiem gwiazdy, wygrywa ten, kto pierwszy doprowadzi wszystkie swoje piony do przeciwległego ramienia gwiazdy.Węże i drabiny - wyrzucając ilość oczek na kosce przechodzimy kolejno pola na planszy.

Stając na polu z drabiną przenosimy się po szczebelkach na zakończenie drabiny, a stając na polu z wężem zjeżdżamy po grzbiecie węża na dół, co powoduje nasze cofnięcie w grze o kilka pól.Wyścig - to tradycyjna, prosta gra planszowa znakomicie wszystkim znana. Zwycięzcą zostaje ten, kto ma najwięcej szczęścia w rzutach kostką i jako pierwszy dotrze do mety.

Wyścig F1 - zwycięża gracz który ma najwięcej szczęścia w rzutach kostką i jako pierwszy dotrze do mety (ostatniego pola na planszy). Po drodze do celu gracze muszą pokonać wiele trudności i przeszkód.

Magnetyczna plansza do gry w szachy pełni dodatkowo rolę pudełka na pionki i kostki.Jednym z najbardziej skutecznych sposobów na rozwijanie zdolności interpersonalnych u dzieci jest granie w różne gry z najbliższymi.





Gry planszowe, karciane i inne rozbudowują inteligencję, zdolność skutecznego wysławiania się i przekazywania innym osobom swoich zamiarów i chęci. Gry są doskonałym sposobem na wspólną zabawę w gronie najbliższych. Dzięki takim zabawom dzieci, mogą spędzić więcej czasu z rodzicami.Zestaw zapakowany w bardzo ładne kolorowe pudełko, idealnie nadające się na prezent.

WIEK DZIECKA - Zabawka przeznaczona od 8 roku życia.

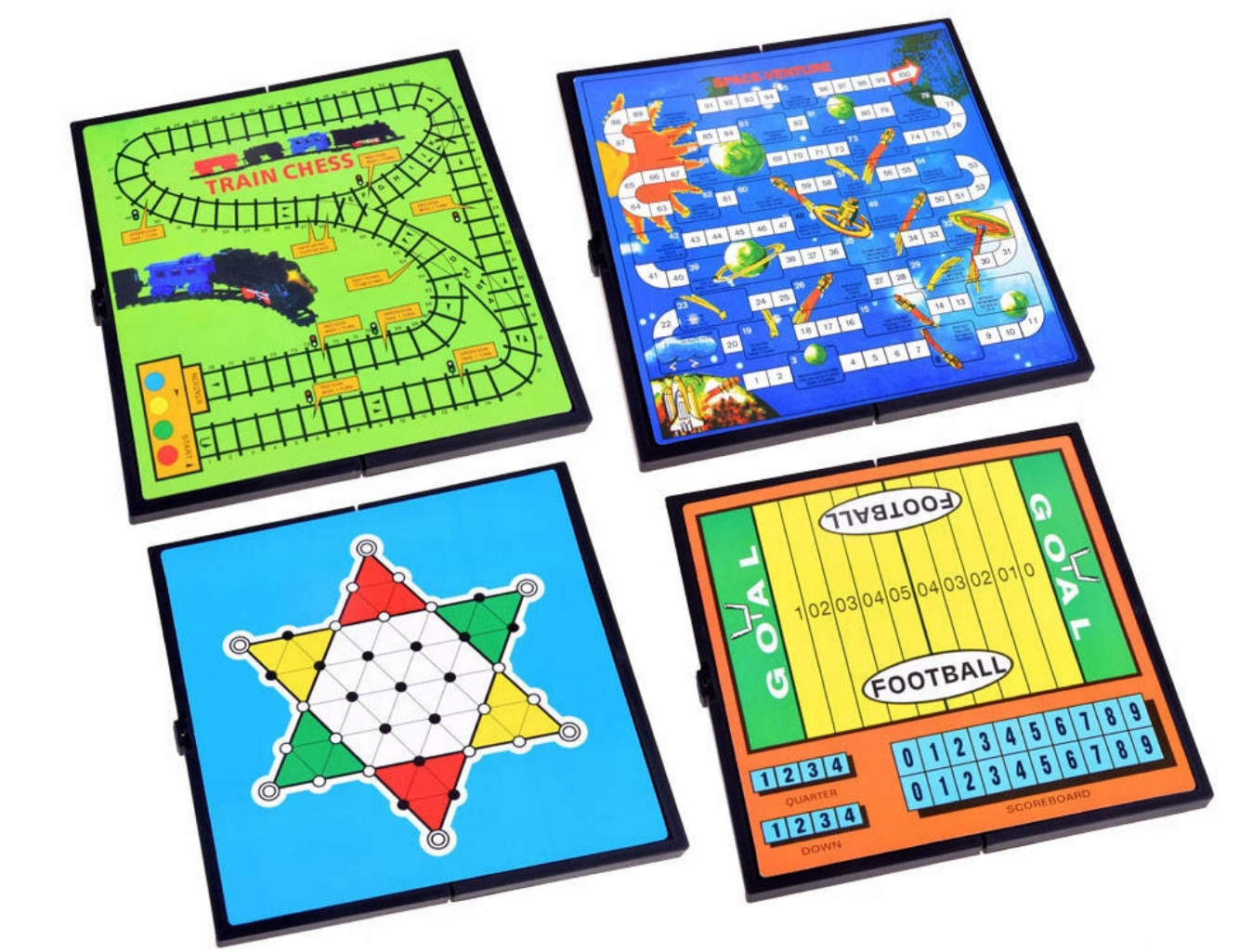
CERTYFIKAT - Zabawka posiada certyfikat CE.

WYMIARY OPAKOWANIA - ok. 24cm x 23,5cm x 4 cm

WAGA - ok. 0,3 kg


STEEPLECHASE




TRAIN CHESS
SPACE VENTURE
FOOTBALL
GOAL
GOAL
FOOTBALL
QUARTER
DOWN
SCOREBOARD