

Link do produktu: <https://www.minicena.pl/gra-zestaw-gier-18w1-gry-planszowe-szachy-warcaby-p-563.html>

GRA Zestaw gier 18w1 Gry Planszowe Szachy Warcaby

Cena	33,03 zł
Numer katalogowy	GR0081
Kod producenta	GR0081
Kod EAN	5905258511603
Wysokość produktu	53
Głębokość produktu	48
EAN (GTIN)	5905258511603
Minimalna liczba graczy	2
Nazwa	gra 18w1
Wydawca	Jokomisiada
Wiek gracza	8-11 lat
Język instrukcji	angielska
Materiał	plastik
Szerokość produktu	35
Waga produktu z opakowaniem jednostkowym	0.5
Czas rozgrywki	Do 30 minut
Maksymalna liczba graczy	4
Certyfikaty zgodności	CE
Typ	Podstawa
Wersja językowa gry	angielska
Kod producenta	GR0081

Opis produktu

GRA Zestaw gier 18w1 Gry Planszowe Szachy Warcaby

18W1 ZESTAW GRY MAGNETYCZNE CHIŃCZYK SZACHY WARCABY MANJI BASEBALL

Bieg z przeszkodami, Dziewięciu mężczyzn Morrisa, Wszędzie, Football, Geś, Manji, Szachy Route, Space - venture, Szachy - pociąg, Baseball, Ludo, Szachy, Tryktrak, Warcaby, Warcaby chińskie, Węże i drabiny, Wyścig, Wyścig F1

ZESTAW GIER 18 w 1 Zestaw 18 gier:

Bieg z przeszkodami, Dziewięciu mężczyzn Morrisa, Wszędzie, Football, Gęś, Manji Szachy Route, Space - venture, Szachy - pociąg, Baseball, Ludo, Szachy, Tryktrak, Warcaby, Warcaby chińskie, Węże i drabiny, Wyścig, Wyścig F1W zestawie znajdują się:- 8 dwustronnych tablic (18 cm x 19cm)- magnetyczna plansza do gry w szachy - warcaby (19 cm x 19,5cm), która pełni rolę pudełka na pionki i kostki- pionki do gry w szachy (32 szt.)- pionki - żetony (22 szt.)- pionki niebieskie (4 szt.)- pionki żółte (6 szt.)- pionki zielone (6 szt.)- pionki czerwone (6 szt.)- kostki (5 szt.)

Bieg z przeszkodami - wygrywa ten z graczy, który pierwszy postawi swój pionek na ostatnim polu toru gry. Ale uwaga, po drodze czeka wiele trudności i przeszkód.

Wszędzie - wygrywa ten z graczy, który pierwszy postawi swój pionek na ostatnim polu toru gry. Ale uwaga, po drodze czeka wiele trudności i przeszkód.

Dziewięciu mężczyzn Morrisa - celem gry jest pozostawienie przeciwnego gracza z mniej niż trzema pionkami lub, tak jak w warcabach, bez możliwości wykonania żadnego legalnego ruchu. Rozstawianie pionków.

Football - celem gry jest przyłożenie czyli umieszczenie piłki (pionka) na polu numer 2 przeciwnika. Gęś - celem gry jest jak najszybsze przejście na koniec planszy.

Przy tym trzeba omijać pechowe pola i starać się stawać na polach szczęśliwych.

Manji - wygrywa ten z graczy, który jako pierwszy stanie 2 pionkami na środkowym polu.

Szachy Route - wygrywa ten z graczy, który jako pierwszy stanie 2 pionkami na środkowym polu.





Gracze poruszają się po planszy zgodnie ruchem wskazówek zegara. Mogą również korzystać ze „skrótów” – strzałek, które umożliwiają poruszanie się po planszy pionkom danego koloru.

Space - venture - zadaniem gracza jest odkrywanie planet, najcenniejszych i największych systemów gwiazdnych podczas ekscytujących wypraw. Szachy - pociąg - Gracze przesuwają po planszy swoje pionki, zgodnie z liczbą oczek wyrzuconych na kostce.

Wygrywa ten z graczy, który jako pierwszy osiągnie ostatnie pole planszy. Baseball - gra polega na zdobywaniu punktów i przeszkadzaniu w ich zdobywaniu drużynie przeciwnej. Drużyny na przemian pełnią dane role. Jedna z nich atakuje i próbuje zdobyć punkty, a druga usiłuje w tym przeszkodzić.

Następnie następuje zamiana ról.

Ludo - to tradycyjna gra Chińczyk w nowej wersji, zasady pozostają nie zmienione. Zwycięży ten, kto pierwszy wprowadzi wszystkie swoje pionki do własnego domu. Szachy - gra odbywa się na szachownicy 64-polowej (8x8) przy użyciu ustawionych w określony sposób bierki (figur, pionów) przyporządkowanych odpowiednio każdemu z dwóch graczy. Tryktrak - gra polega

na przesuwaniu pionków zgodnie z liczbą wyrzuconych kostkami oczek po 24 polowej planszy.

Wygraną jest osoba, która jako pierwsza usunie wszystkie swoje pionki z planszy. Warcaby - Celem gry jest zabicie wszystkich pionków przeciwnika. Warcaby chińskie - liczba graczy 2 lub 3. Rekwizyty - plansza z rysunkiem gwiazdy, wygrywa ten, kto pierwszy doprowadzi wszystkie swoje pionki do przeciwległego ramienia gwiazdy. Węże i drabiny - wyrzucając ilość oczek na kosce przechodzimy kolejno pola na planszy.

Stając na polu z drabiną przenosimy się po szczebelkach na zakończenie drabiny, a stając na polu z wężem zjeżdżamy po grzbiecie węża na dół, co powoduje nasze cofnięcie w grze o kilka pól. Wyścig - to tradycyjna, prosta gra planszowa znakomicie wszystkim znana. Zwycięzcą zostaje ten, kto ma najwięcej szczęścia w rzutach kostką i jako pierwszy dotrze do mety.

Wyścig F1 - zwycięża gracz który ma najwięcej szczęścia w rzutach kostką i jako pierwszy dotrze do mety (ostatniego pola na planszy). Po drodze do celu gracze muszą pokonać wiele trudności i przeszkód.

Magnetyczna plansza do gry w szachy pełni dodatkowo rolę pudełka na pionki i kostki. Jednym z najbardziej skutecznych sposobów na rozwijanie zdolności interpersonalnych u dzieci jest granie w różne gry z najbliższymi.





Gry planszowe, karciane i inne rozbudowują inteligencję, zdolność skutecznego wystawiania się i przekazywania innym osobom swoich zamiarów i chęci. Gry są doskonałym sposobem na wspólną zabawę w gronie najbliższych. Dzięki takim zabawom dzieci, mogą spędzić więcej czasu z rodzicami. Zestaw zapakowany w bardzo ładne kolorowe pudełko, idealnie nadające się na prezent.

WIEK DZIECKA - Zabawka przeznaczona od 8 roku życia.

CERTYFIKAT - Zabawka posiada certyfikat CE.

WYMIARY OPAKOWANIA - ok. 24cm x 23,5cm x 4 cm

WAGA - ok. 0,3 kg





