Dane aktualne na dzień: 19-11-2026 23:54

Link do produktu: https://www.minicena.pl/gra-lamacz-kodow-rozum-zlam-kod-kultowa-gra-a-dla-duzych-i-malych-dzieci-p-759.html




# GRA Łamacz kodów ROZUM ZŁAM KOD KULTOWA GRA A DLA DUŻYCH I MAŁYCH DZIECI

| | |
|---|---|
| Cena | **29,90 zł** |
| Numer katalogowy | **107280** |
| Kod producenta | **107280** |
| Kod EAN | **5901924217046** |
| Kod producenta | **107280** |
| Szerokość produktu | **15** |
| Waga produktu z opakowaniem jednostkowym | **0.4** |
| Czas rozgrywki | **Do 30 minut** |
| Maksymalna liczba graczy | **2** |
| Wydawca | **Leantoys** |
| Wiek gracza | **3-4 lata** |
| Język instrukcji | **angielska** |
| Bohater / Bajka | **brak** |
| Wysokość produktu | **35** |
| Głębokość produktu | **3** |
| EAN (GTIN) | **5901924217046** |
| Minimalna liczba graczy | **2** |
| Nazwa | **Code Breaking** |
| Typ | **Podstawa** |
| Wersja językowa gry | **niezależna językowo** |
| Materiał | **plastik** |

## Opis produktu

# Gra Rozum Złam Kod

# GRA Łamacz kodów ROZUM ZŁAM KOD KULTOWA GRA A DLA DUŻYCH I MAŁYCH DZIECI

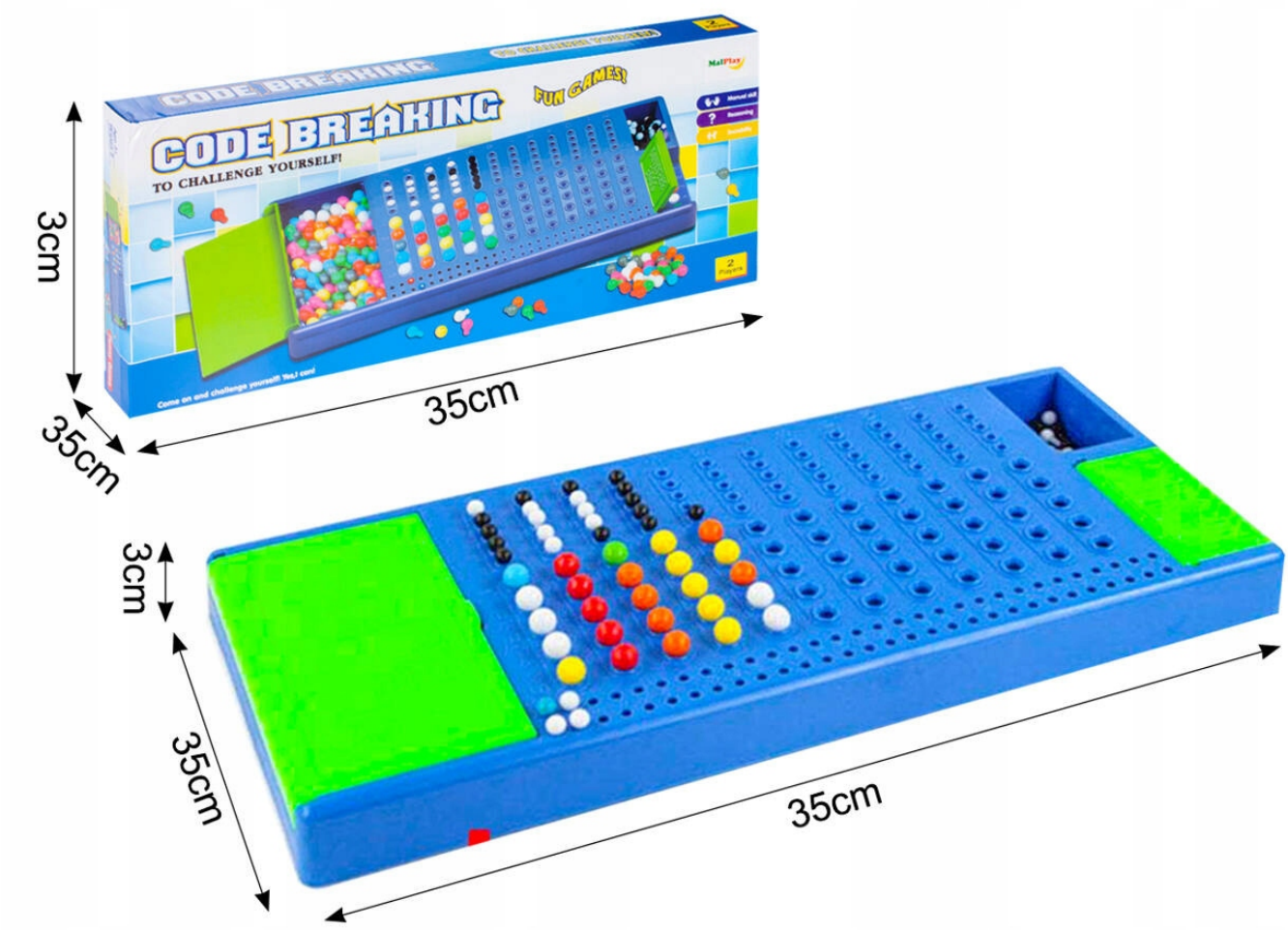
Łamacz kodów– gra planszowa przeznaczona dla dwóch osób, polegająca na odgadnięciu przez jednego z nich ukrytego kodu.

Kultowa gra łamacz kodów przeznaczona jest dla całej rodziny, zadaniem graczy jest rozszyfrowanie kodu przeciwnika. Wesoła gra zręcznościowa pobudza rozwój dziecka na kilku płaszczyznach równocześnie.

Wpływa na udoskonalanie umiejętności rozpoznawania kolorów, koordynowania głowa-oko i komunikowania się. Jednym z najbardziej skutecznych sposobów na rozwijanie zdolności interpersonalnych u dzieci jest granie w różne gry z najbliższymi.

Gry planszowe, karciane i inne rozbudowują inteligencję, zdolność skutecznego wysławiania się i przekazywania innym osobom swoich zamiarów i chęci.






Gry są doskonałym sposobem na wspólną zabawę w gronie najbliższych. Dzięki takim zabawom dzieci, mogą spędzić więcej czasu z rodzicami

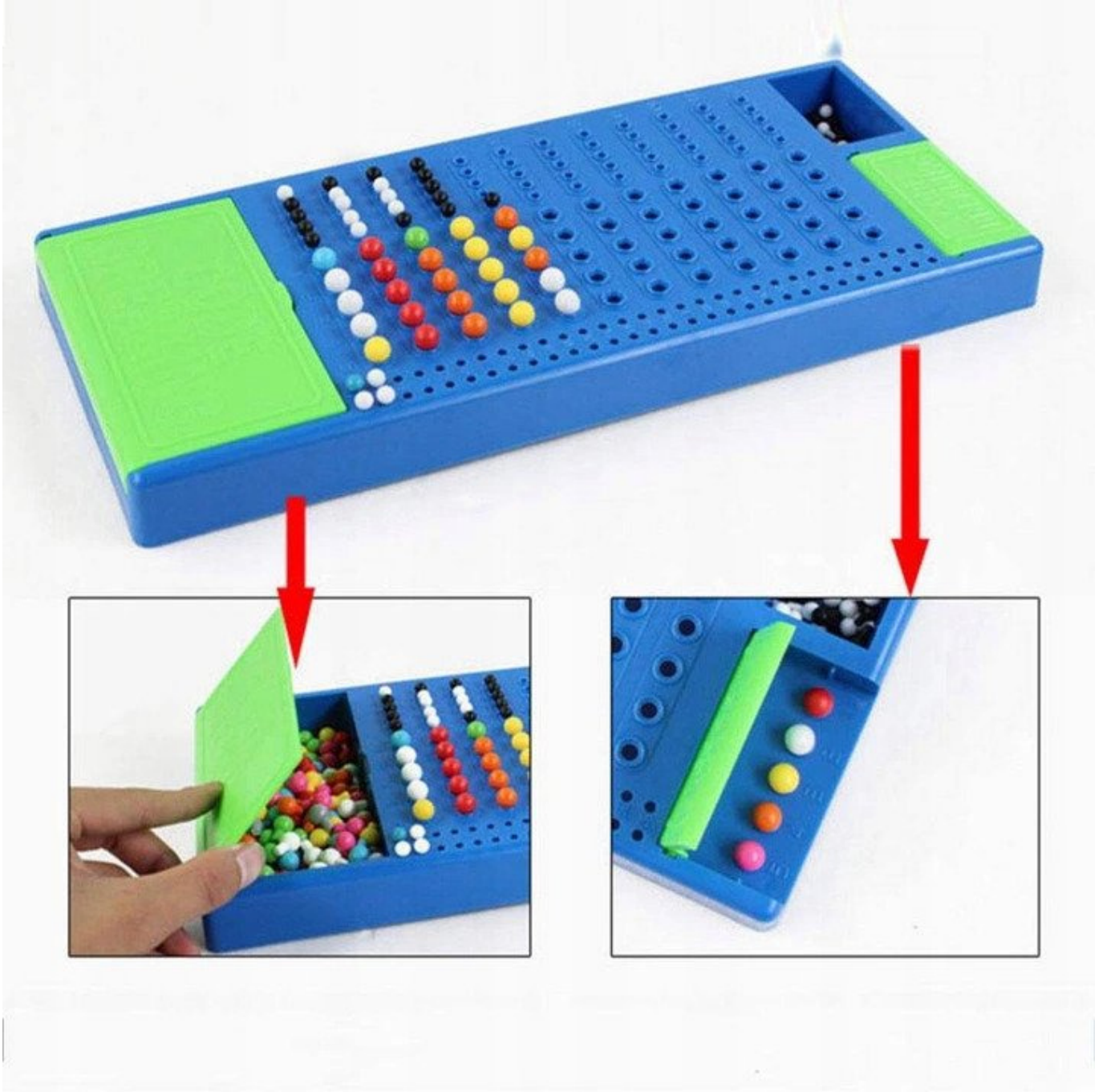
**Zasady gry dla 2 osób:** Jeden z graczy zostaje szyfrantem i w tajemnicy przed przeciwnikiem wybiera pięć kolorowych pionków i umieszcza dowolną ich kombinację w urządzeniu szyfrującym, ustalając w ten sposób tajny kod. Kod zostaje umieszczony w 5 zakrytych zasłonką otworach, więc nie są widoczne dla drugiego gracza, który staje się odgadującym.

Przeciwnik ma 12 prób na odgadnięcie kodu. W każdej próbie umieszcza na planszy kołeczki w takiej kolejności, która wydaje mu się najbardziej zbliżona do tajnego kodu.

Każdy mniejszy kolorowy (najczęściej czarny) pionek oznacza, że jeden z większych pionków o danym kolorze został umieszczony w domniemanym kodzie na właściwym miejscu. Każdy mniejszy biały pionek wskazuje na istnienie większego pionka o właściwym kolorze, lecz na niewłaściwym miejscu.

Tym sposobem odgadujący dysponuje coraz większym zasobem informacji pozwalających na rozwikłanie zagadki. Po ocenieniu próby odgadujący podejmuje kolejną. Gra kończy się po poprawnym wskazaniu kodu przez odgadującego lub po dwunastu nieudanych próbach.


CODE BREAKING
TO CHALLENGE YOURSELF!
FUN GAMES!
MalPlay
Manual skill
Reasoning
2 Players
Come on and challenge yourself! Yes,I can!

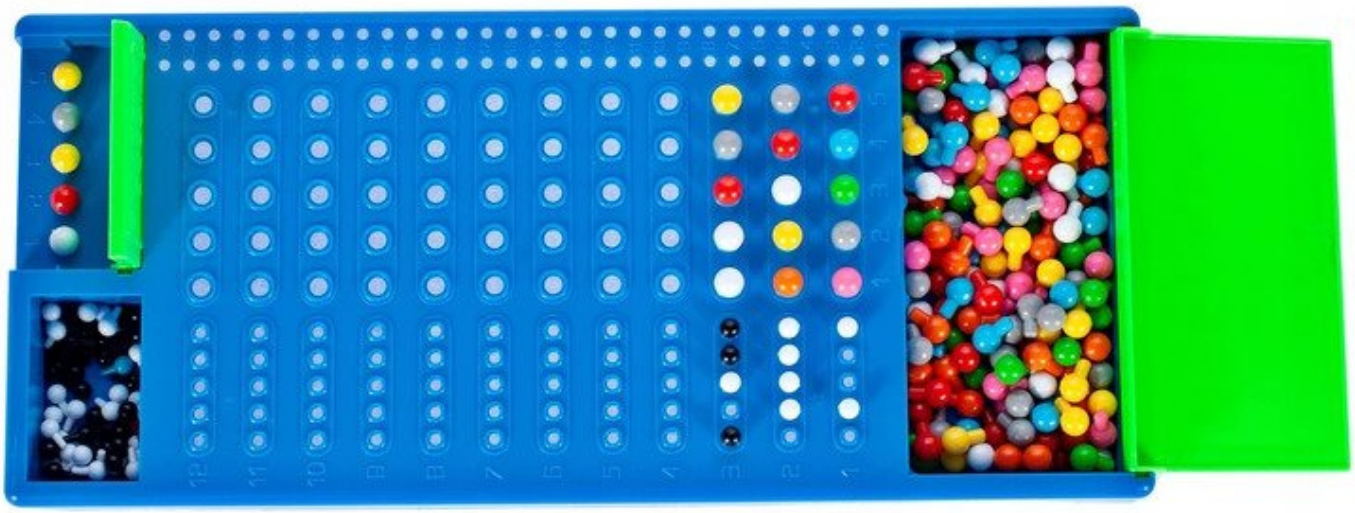


Gracz kodujący otrzymuje tyle punktów, ile prób wykonał odgadujący. Jeśli kod nie zostanie złamany, przyznawany mu jest dodatkowy punkt. Zwycięzcą jest gracz, który zdobył więcej punktów po ustalonej z góry liczbie rozegranych rund. Po odgadnięciu kodu, gracze zamieniają się rolami.

**Zestaw zawiera:**

- panel
- 262 pionki

**Wymiary całości:**35,0 x 15,0 x 3cm






CODE
BREAKING




3cm
35cm
15cm


CODE BREAKING
TO CHALLENGE YOURSELF!
FUN GAMES!
MalPlay
Manual skill
Reasoning
2 Players
Come on and challenge yourself! Yes,I can!

