

Link do produktu: <https://www.minicena.pl/gru-lamacz-kodow-rozum-zlam-kod-kultowa-gra-a-dla-duzych-i-malych-dzieci-p-759.html>



GRA Łamacz kodów ROZUM ZŁAM KOD KULTOWA GRA A DLA DUŻYCH I MAŁYCH DZIECI

Cena	29,90 zł
Numer katalogowy	107280
Kod producenta	107280
Kod EAN	5901924217046
Kod producenta	107280
Szerokość produktu	15
Waga produktu z opakowaniem jednostkowym	0.4
Czas rozgrywki	Do 30 minut
Maksymalna liczba graczy	2
Wydawca	Leantoys
Wiek gracza	3-4 lata
Język instrukcji	angielska
Bohater / Bajka	brak
Wysokość produktu	35
Głębokość produktu	3
EAN (GTIN)	5901924217046
Minimalna liczba graczy	2
Nazwa	Code Breaking
Typ	Podstawa
Wersja językowa gry	niezależna językowo
Materiał	plastik

Opis produktu

Gra Rozum Złam Kod

GRA Łamacz kodów ROZUM ZŁAM KOD KULTOWA GRA A DLA DUŻYCH I MAŁYCH DZIECI

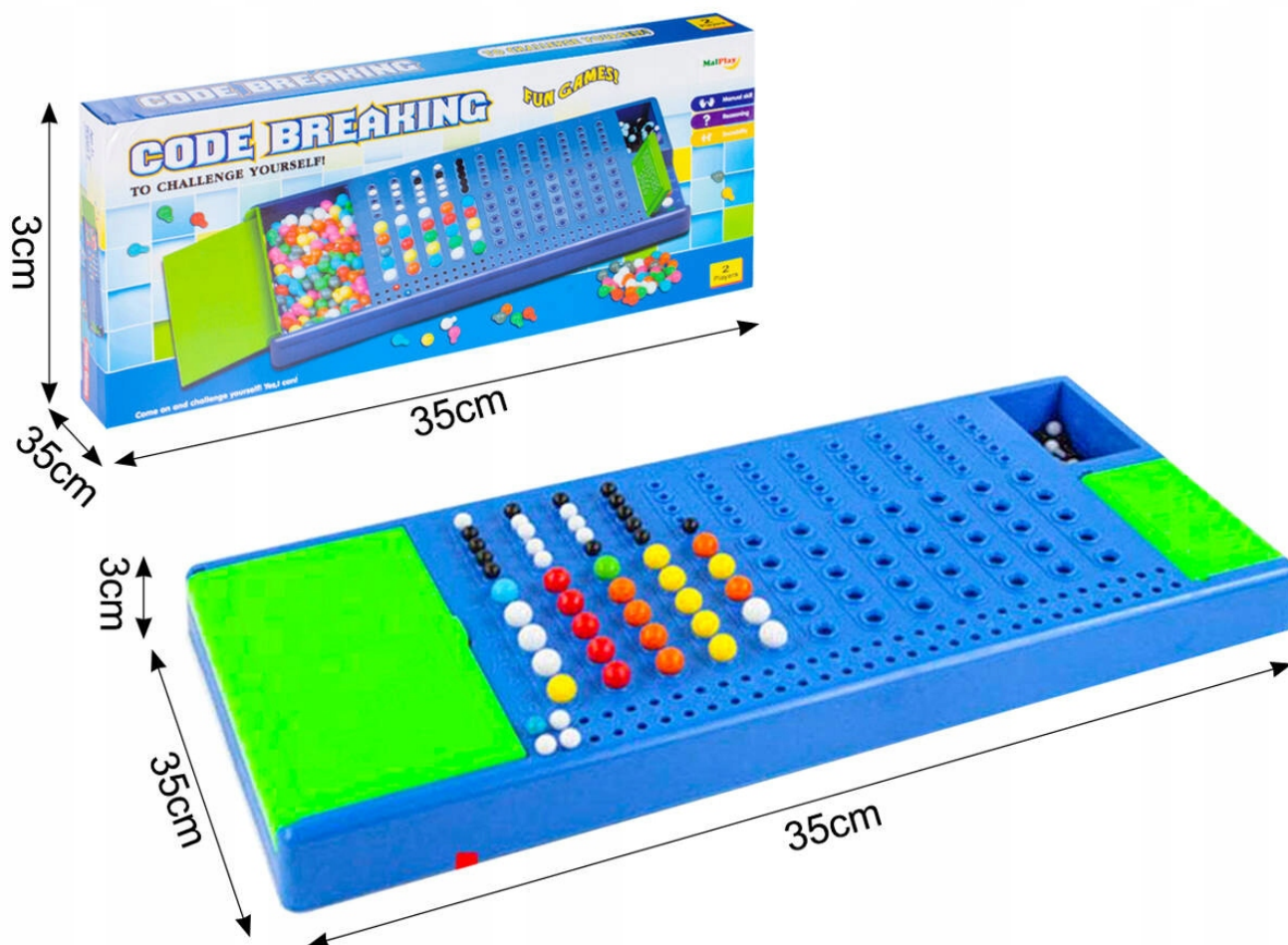
Łamacz kodów- gra planszowa przeznaczona dla dwóch osób, polegająca na odgadnięciu przez jednego z nich ukrytego kodu.

Kultowa gra łamacz kodów przeznaczona jest dla całej rodziny, zadaniem graczy jest rozszyfrowanie kodu przeciwnika. Wesoła gra zręcznościowa pobudza rozwój dziecka na kilku płaszczyznach równocześnie.

Wpływa na udoskonalanie umiejętności rozpoznawania kolorów, koordynowania głowa-oko i komunikowania się. Jednym z najbardziej skutecznych sposobów na rozwijanie zdolności interpersonalnych u dzieci jest granie w różne gry z najbliższymi.

Gry planszowe, karciane i inne rozbudowują inteligencję, zdolność skutecznego wystawiania się i przekazywania innym osobom swoich zamiarów i chęci.





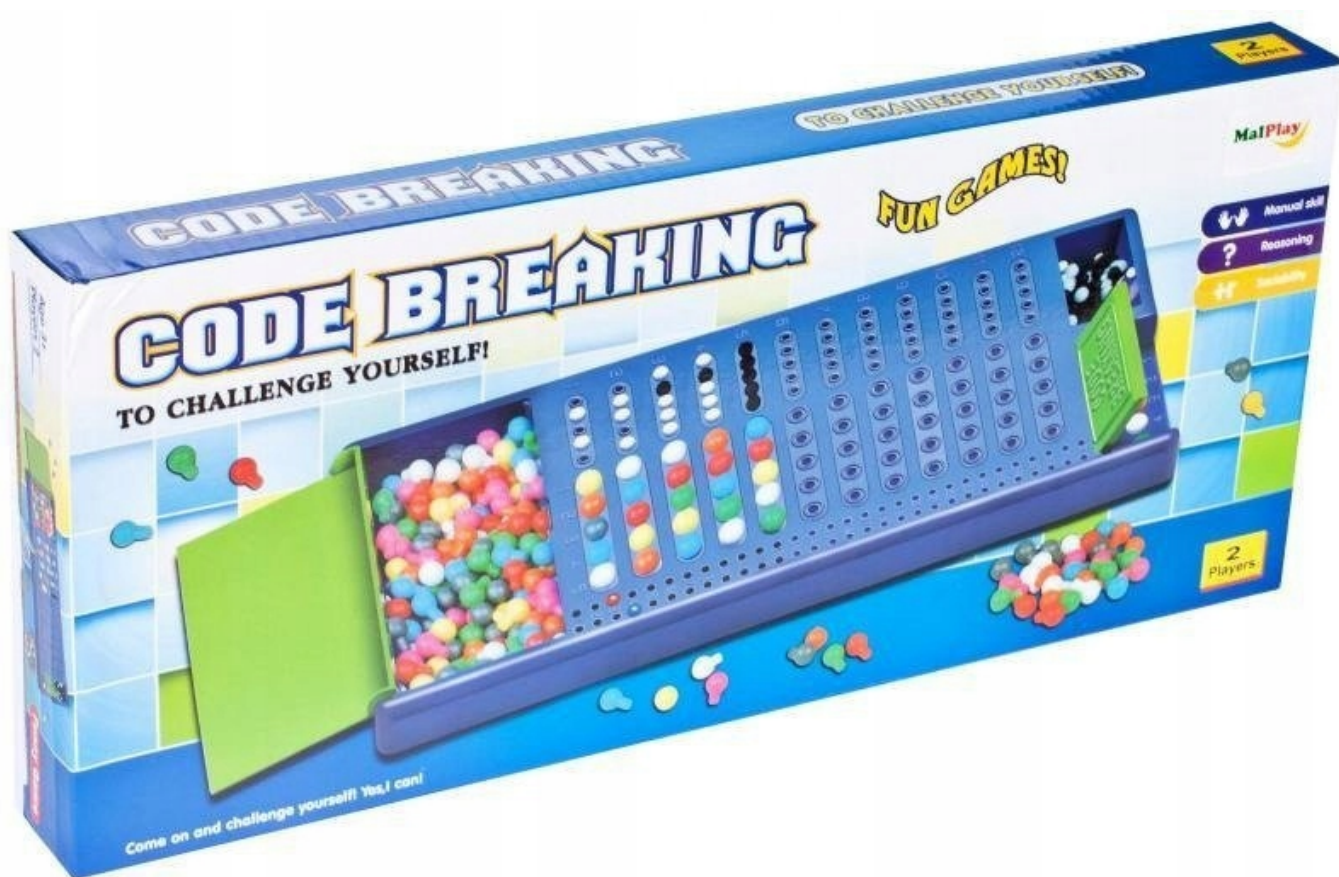
Gry są doskonałym sposobem na wspólną zabawę w gronie najbliższych. Dzięki takim zabawom dzieci, mogą spędzić więcej czasu z rodzicami

Zasady gry dla 2 osób: Jeden z graczy zostaje szyfrantem i w tajemnicy przed przeciwnikiem wybiera pięć kolorowych pionków i umieszcza dowolną ich kombinację w urządzeniu szyfrującym, ustalając w ten sposób tajny kod. Kod zostaje umieszczony w 5 zakrytych zasłonką otworach, więc nie są widoczne dla drugiego gracza, który staje się odgadującym.

Przeciwnik ma 12 prób na odgadnięcie kodu. W każdej próbie umieszcza na planszy kołeczki w takiej kolejności, która wydaje mu się najbardziej zbliżona do tajnego kodu.

Każdy mniejszy kolorowy (najczęściej czarny) pionek oznacza, że jeden z większych pionków o danym kolorze został umieszczony w domniemanym kodzie na właściwym miejscu. Każdy mniejszy biały pionek wskazuje na istnienie większego pionka o właściwym kolorze, lecz na niewłaściwym miejscu.

Tym sposobem odgadujący dysponuje coraz większym zasobem informacji pozwalających na rozwikłanie zagadki. Po oceniu próby odgadujący podejmuje kolejną. Gra kończy się po poprawnym wskazaniu kodu przez odgadującego lub po dwunastu nieudanych próbach.





Gracz kodujący otrzymuje tyle punktów, ile prób wykonał odgadujący. Jeśli kod nie zostanie złamany, przyznawany mu jest dodatkowy punkt. Zwycięzcą jest gracz, który zdobył więcej punktów po ustalonej z góry liczbie rozegranych rund. Po odgadnięciu kodu, gracze zamieniają się rolami.

Zestaw zawiera:

- panel
- 262 pionki

Wymiary całości: 35,0 x 15,0 x 3cm

