Dane aktualne na dzień: 19-11-2026 23:14

Link do produktu: https://www.minicena.pl/dynamiczna-gra-potwory-lowca-potworow-dla-dzieci-zabawna-znajdz-potwora-p-982.html



DYNAMICZNA GRA POTWORY ŁOWCA POTWORÓW DLA DZIECI ZABAWNA ZNAJDŹ POTWORA

Cena	**26,90 zł**
Numer katalogowy	**5903864977912**
Kod producenta	**5903864977912**
Kod EAN	**5903864977912**
Płeć	**chłopcy**
Certyfikaty, opinie, atesty	**CE**
Kod producenta	**5903864977912**
Szerokość produktu	**29.5**
EAN (GTIN)	**5903864977912**
Czas rozgrywki	**Do 15 minut**
Maksymalna liczba graczy	**4**
Marka	**Ramiz**
Materiał	**karton**
Minimalny wiek dziecka	**3**
Wysokość produktu	**24.5**
Głębokość produktu	**4.7**
Kolor	**wielokolorowy**
Minimalna liczba graczy	**2**
Wiek dziecka	**3 lata +**

Opis produktu

DYNAMICZNA GRA POTWORY ŁOWCA POTWORÓW DLA DZIECI ZABAWNA ZNAJDŹ POTWORA

GRA DLA DZIECI „ZNAJDŹ POTWORA” – ZRĘCZNOŚCIOWA I NA SPOSTRZEGAWCZOŚĆ

- Odkryj pełną emocji grę „Znajdź Potwora” – doskonałą zabawę dla całej rodziny!

„Złap Potwory” to wesoła, dynamiczna gra zręcznościowa dla dzieci, która rozwija **trening pamięci,** spostrzegawczość, refleks, zręczność i koordynację dziecka. Idealna dla najmłodszych już od 3 roku życia.

- Gra „Znajdź Potwora” – idealna do wspólnej zabawy i rozwoju dziecka

Zapraszamy do świata zabawy, w którym każdy ruch staje się wyzwaniem dla spostrzegawczości, refleksu i zręczności. Gra „Znajdź Potwora” to świetna propozycja dla dzieci, które chcą aktywnie spędzać czas, rozwijając przy okazji kluczowe umiejętności — i to w formie interaktywnej, wciągającej zabawy.

WPROWADZENIE DO GRY:

1. Umieść kamerę na środku stołu, tak aby wszyscy mogli ją widzieć, i rozłóż karty płasko na stole. Gracze wybierają swoje własne karty „łowców” i przygotowują się do gry.
2. Kiedy gracz naciśnie przycisk kamery, kamera zacznie się losowo obracać, tworząc z elementów obrazek potwora.
3. Wszyscy gracze jednocześnie zaczynają szukać karty, na której znajduje się taki sam potwór, jak pokazany na ekranie kamery. Gracz, który pierwszy znajdzie odpowiednią kartę i szybko ją złapie, zdobywa potwora.
4. Pierwszy gracz, który zbierze pięć kart, wygrywa!

NAJWAŻNIEJSZE CECHY:

- Trening spostrzegawczości i koncentracji
- Ćwiczy pamięć oraz refleks
- Dla 2–4 graczy – świetna zabawa rodzinna
- Wspiera rozwój logicznego myślenia
- Idealna na prezent dla dziecka
- Dla dzieci od 3 lat wzwyż
- W zestawie: plansza, karty potworów, akcesoria i instrukcja


MONSTER CATCHER
3+ FOR AGES
tuosiqi
NO BATTERIES
Rid Of Bacteria
BIOHAZARD!
2-4 COMPETITIVE CHALLENGE
Rid Of Bacteria
BIOHAZARD!
ZOOM LENS 70-300 mm 1:4-5.6 IS USM
LENS MADE IN JAPAN


Rid of Bacteria
BIOHAZARD!



CEL GRY:

- Znajdź potwora jako pierwszy! Wylosuj kartę i obserwuj – liczy się szybkość i spostrzegawczość!
- Gra uczy rywalizacji, skupienia i refleksu w formie świetnej zabawy.

Jak grać? – Inne przykładowe warianty zabawy

- **Wyścig na spostrzegawczość:** Rozłóż wszystkie karty potworów na stole. Wylosuj jeden potwór i każdemu graczowi daj zadanie: kto jako pierwszy wskazuje właściwą kartę – zdobywa punkt. Czas gry: np. do 5 punktów. Idealne na start.
- **Zapamiętaj układ:** Rozłóż elementy potworów, pozwól dziecku przyjrzeć się im przez chwilę, a następnie zakryj. Zapytaj: „Gdzie był potwór X?” Ten wariant wspiera pamięć i koncentrację.
- **Kolorowe łowy:** Wskaż kolor (np. „znajdź wszystkie zielone potwory”) i poproś dziecko, by szybko wyszukało te elementy. Trening uwagi, refleksu i skanowania wzrokowego.
- **Tworzenie historii potworów:** Niech dzieci wymyślą własne opowieści o potworach – gdzie mieszkają, co lubią robić, jakie mają moce. Gra staje się bazą kreatywnej zabawy. To forma rozwijania wyobraźni i wspólnego spędzania czasu.

Zawartość zestawu:

- Aparat
- Łapki x4
- Karty x27
- Instrukcja

DLA KOGO:

- Dla dzieci w wieku 3+
- Dla rodzin szukających wspólnej rozrywki
- Dla przedszkoli i szkół – doskonała zabawa edukacyjna

KORZYŚCI Z GRY:

- Rozwija pamięć wzrokową
- Wzmacnia koncentrację
- Uczy zdrowej rywalizacji
- Poprawia koordynację ręka-oko
- Wspiera rozwój poznawczy dziecka

IDEALNA NA PREZENT:

Gra zapakowana w kolorowe pudełko – gotowa do wręczenia! Świetny pomysł na urodziny, Mikołajki lub Dzień Dziecka.

DANE TECHNICZNE:

- Wiek: od 3 lat
- Liczba graczy: 2–4
- Czas gry: ok. 10–20 minut
- Certyfikat CE
- Bezpieczne materiały
- Wymiary aparatu: 14,5 cm x 18,5 cm x 4,5 cm
- Wymiary karty: 8,7 cm x 5,7 cm
- Długość łapki: 31,5 cm
- Wymiary opakowania: 29,5 cm x 24,5 cm x 5 cm

PODSUMOWANIE:

„Znajdź Potwora” to gra, która łączy naukę i zabawę!

- Dzięki p**rostym zasadom i kolorowym potworom** dzieci ćwiczą **refleks i spostrzegawczość**, a rodzice zyskują **pomysł na wspólny, radosny czas.**


MONSTER CATCHER
3+ FOR AGES
tuosiqi
NO BATTERIES
Rid Of Bacteria
BIOHAZARD!
2-4 COMPETITIVE CHALLENGE
Rid Of Bacteria
BIOHAZARD!
ZOOM LENS 70-300 mm 1:4-5.6 IS USM
LENS MADE IN JAPAN


MONSTER CATCHER
3+ FOR AGES
2-4 COMPETITIVE CHALLENGE
BIOHAZARD!
Rid Of Bacteria


BIOHAZARD!


18cm/7.08in
Rid of bacteria
BIOHAZARD!
14.5cm/5.7in
4cm/1.57in


tuosiqi
MONSTER CATCHER
Observation
reaction
hand-eye coordination
3+ FOR AGES
NO BATTERIES
CAMERA X 1
CARD X27
HUNTER X 4
Rid Of Bacteria
BIOHAZARD!
24.5 cm
29.5 cm
8 cm
2-4 COMPETITIVE CHALLENGE
FUN BOARD GAME
Look for the same card as the monster shown on the camera (the camera can rotate 27 patterns randomly), and the player who finds it can quickly pat the monster with hunter to get points!
2-4人
COMPETITIVE CHALLENGE
NO: 699-2A | NAME: MONSTER CATCHER | MEAS: 50x30x59 cm
QTY: 24 Pcs | PACKAGING: Sealed box | NW/GW: 14/12 kg


Rid Of Bacteria
BIOHAZA


Rid of Bacteria
BIOHAZARD!


MONSTER CATCHER
3+ FOR AGES
tuosiqi
Rid of Bacteria
BIOHAZARD!
ZOOM LENS 70-300 mm
LENS MADE IN JAPAN