Dane aktualne na dzień: 19-11-2026 23:53

Link do produktu: https://www.minicena.pl/bitwa-slowna-gra-krzyzowka-planszowa-inteligentna-xxl-rodzinna-dla-dzieci-p-60.html




# BITWA SŁOWNA GRA KRZYŻÓWKA PLANSZOWA INTELIGENTNA XXL RODZINNA DLA DZIECI

| | |
|---|---|
| Cena | **23,90 zł** |
| Numer katalogowy | **SK-131** |
| Kod producenta | **SK-131** |
| Kod EAN | **5903228929793** |
| Minimalna liczba graczy | **2** |
| Nazwa | **BITWA SŁOWNA GRA KRZYŻÓWKA** |
| Typ | **Podstawa** |
| Wersja językowa gry | **angielska** |
| Kod producenta | **SK-131** |
| Maksymalna liczba graczy | **2** |
| Wydawca | **inny** |
| Wiek gracza | **3-4 lata** |
| EAN (GTIN) | **5903228929793** |

Opis produktu

# BITWA SŁOWNA GRA KRZYŻÓWKA PLANSZOWA INTELIGENTNA XXL RODZINNA DLA DZIECI

- Gra Słowna Krzyżówka – Logiczna Rozrywka dla Całej Rodziny!

## Krzyżówka Gra Słowna – Logiczna Gra Planszowa, Idealna dla Dzieci i Dorosłych

Rozwijaj umiejętności językowe i logiczne z grą słowną Krzyżówka! Doskonała planszowa gra rodzinna, idealna dla dzieci i dorosłych. Łatwa do nauki, trudna do opanowania!

Poznaj wyjątkową, edukacyjną grę słowną, która rozwija znajomość języka i zapewnia doskonałą zabawę! Ta inteligentna gra słów to świetny sposób, aby dzieci mogły uczyć się nowych słów i ćwiczyć myślenie logiczne podczas rywalizacji w rodzinnym gronie.

## Parametry:

- **Plansza z szufladkami:** 42,5 cm x 19 cm
- **Plansza do układania liter:** 25,5 cm x 19 cm x 3 cm
- **Podstawka na literki:** 10,5 cm x 2 cm

- **Literki:** 1 cm x 1 cm
- Wiek: **od 3 lat**

# Logiczna Gra Planszowa Inteligentna dla Dzieci i Dorosłych Gra Słowna

**Krzyżówka Gra Słowna** to fascynująca gra planszowa, która angażuje graczy do tworzenia słów, rozwijania zasobu słownictwa i pobudza do myślenia logicznego. Dedykowana zarówno dzieciom, jak i dorosłym, pozwala na wspólne spędzanie czasu, dostarczając rozrywki i ucząc nowych słów. Gra jest wspaniałym rozwiązaniem na wieczory z rodziną, spotkania z przyjaciółmi oraz rozwijające zajęcia dla dzieci.

- **W Krzyżówkę można grać wszędzie – wystarczy rozłożyć planszę i przygotować literki.**

Wygodne opakowanie i lekka konstrukcja sprawiają, że gra jest łatwa do przenoszenia, a zasady są intuicyjne, co pozwala na szybką naukę nawet dla młodszych uczestników.


crossword
Learning Game
100 Letters
RAINBOW
HAPPY
AGES 6 to adult
2-4 PLAYERS
FAMILY GAMES
HAPPY
RAINBOW
HAPPY
RAINBOW
HAPPY




**INSTRUKCJE GRY "SŁOWNA BITWA"**

- Celem gry jest tworzenie słów na planszy przy użyciu liter znajdujących się na stojaku gracza. Wygrywa ten, kto jako pierwszy wykorzysta wszystkie swoje litery.

**Zasady gry są proste i angażujące:**

- 1. **Przygotowanie gry**: Wyciągnij szufladki z obu stron planszy. Następnie przyklej litery na płaskich plastikowych kartach.
- 2. **Rozmieszczanie liter**: Połóż wszystkie litery na planszy, odwrócone do góry nogami, i dobrze je wymieszaj. Każdy gracz bierze po osiem liter i układa je na swoim stojaku tak, aby były widoczne tylko dla niego. Reszta liter pozostaje w szufladzie.
- 3. **Kto zaczyna?** Gracz, który podniesie literę najbliższą początku alfabetu, rozpoczyna grę. Po wyborze, wszystkie litery wracają do szuflady i są ponownie mieszane.
- 4. **Tworzenie słów**: Pierwszy gracz tworzy słowo składające się z minimum dwóch liter, zaczynając od centralnego Punktu Startowego. Litery można układać pionowo lub poziomo. Słowa jednoliterowe są niedozwolone.

- 5. **Zasady słowotwórstwa**: Każde słowo utworzone na planszy musi istnieć w języku angielskim i mieć odpowiednie znaczenie. Niedozwolone są skróty, liczby, słowa z apostrofami i myślnikami.
- 6. **Wskaźnik na kole**: Przed każdym ruchem gracz kręci wskaźnikiem na kole. Wewnętrzny okrąg na kole wskaże punkt początkowy, z którego gracz musi zacząć tworzyć słowo:- ****Dowolnie**** – Gracz może zacząć słowo z dowolnego punktu na planszy. - ****Środek**** – Gracz musi zacząć słowo od środkowej części planszy. - ****Koniec**** – Gracz musi zacząć od ostatniej litery słowa na planszy.
- 7. **Dobieranie liter**: Zewnętrzny okrąg na kole wskazuje liczbę liter, które gracz musi dobrać z szuflady jako karę, jeśli nie uda mu się stworzyć słowa.

**Przykład rozgrywki:** Jeśli gracz A jako pierwszy zużyje wszystkie swoje litery, wygrywa. Jeśli gracz B ma 4 litery, gracz C ma 7, a gracz D ma 8, punkty gracza A są sumą liter pozostałych na stojakach pozostałych graczy, czyli 4 + 7 + 8 = 19 punktów.

**Gracz z najwyższą liczbą punktów po trzech rundach zostaje zwycięzcą.**

**SZYBKA BITWA****

- 1. Przygotowanie planszy: Ułóż wszystkie litery do góry nogami w prostokącie na środku planszy, tak aby były zakryte.
- 2. Kręcenie wskaźnikiem: Gracze kolejno kręcą wskaźnikiem na kole. Wskaźnik wskazuje liczbę liter, które gracz może wziąć z planszy.
- 3. Tworzenie słów: Gracz dobiera tyle liter, ile wskazuje wskaźnik, i próbuje ułożyć z nich słowo.

**Przykład rozgrywki:**

Jeśli gracz A kręci wskaźnikiem i otrzymuje możliwość dobrania 5 liter, bierze je z planszy i próbuje ułożyć słowo.

## Najważniejsze zalety produktu:

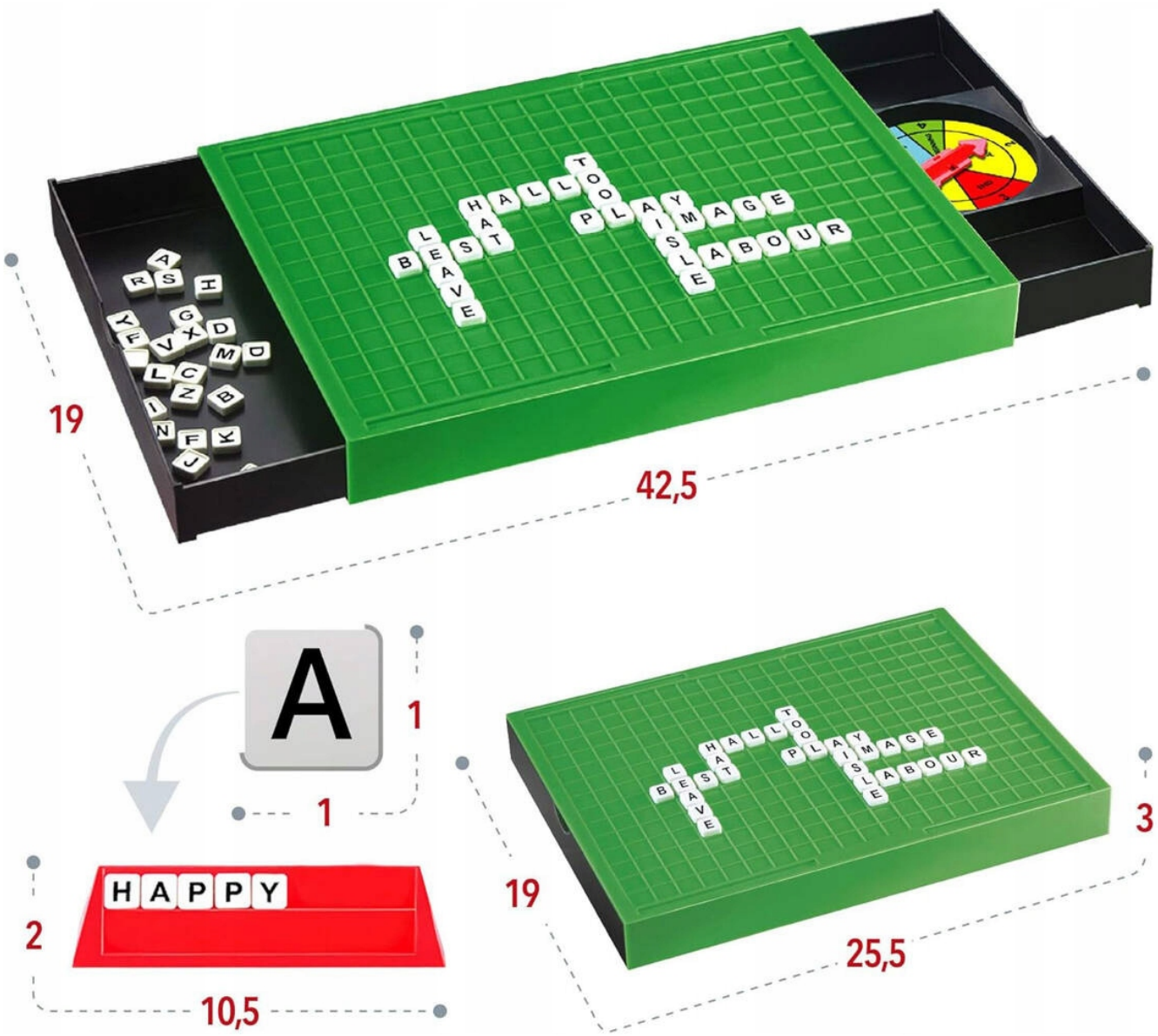
- **Rozwija słownictwo i umiejętności językowe**: Każde ułożone słowo to krok do większej wiedzy i rozbudowywania słownictwa. Idealna dla dzieci uczących się pisać i dla dorosłych, którzy chcą poćwiczyć język.
- **Zwiększa umiejętności logicznego myślenia**: Wybór odpowiednich liter i strategiczne układanie słów to świetne ćwiczenie dla mózgu. Gra angażuje, ucząc logicznego myślenia i planowania.
- **Dla każdego wieku**: Zasady gry są proste i uniwersalne, co czyni ją doskonałą dla całej rodziny. Każdy może się bawić, niezależnie od poziomu znajomości języka.
- **Wspólna zabawa i nauka**: Krzyżówka to nie tylko gra – to szansa na wspólne spędzenie czasu, budowanie więzi i przeżywanie emocji w przyjaznej atmosferze.
- **Przyjazna dla środowiska**: Gra wykonana jest z materiałów ekologicznych, przyjaznych dla środowiska i bezpiecznych dla dzieci.

# Doskonały prezent!

Estetyczne, kolorowe opakowanie sprawia, że zabawka **idealnie nadaje się na prezent** – odkrywanie niezwykłej zawartości **tego ogromnego zestawu** każdemu **sprawi wiele radości.**

- **Plansza z szufladkami:** 42,5 cm x 19 cm
- **Plansza do układania liter:** 25,5 cm x 19 cm x 3 cm
- **Podstawka na literki:** 10,5 cm x 2 cm
- **Literki:** 1 cm x 1 cm
- Wiek: **od 3 lat**
- Zabawka posiada **europejski certyfikat CE**




19
42,5
A
1
1
HAPPY
2
10,5
19
25,5
3


RAINBOW
HAPPY
RAINBOW
HAPPY
HALLOTOPLAY
IMAGE
LABOUR
LBEST
AVE
ANY
ANY


HALL
TOO
PLAY
IMAGE
HAT
BEST
LEAVE
ISLE
ABOUR
RAINBOW
HAPPY